

**Regulamin „Konkursu Filmowego – OPOWIEŚCI Z NARNII:
PODRÓŻ WĘDROWCA DO ŚWITU”**

§ 1 Postanowienia ogólne

1. Organizatorem i fundatorem nagród "Konkursu Filmowego – **OPOWIEŚCI Z NARNII: PODRÓŻ WĘDROWCA DO ŚWITU**" (dalej: "Konkurs") jest FM Solutions sp. z o. o., z siedzibą w Warszawie przy ulicy Piastów Śląskich 49 zarejestrowana w Rejestrze Przedsiębiorców prowadzonym przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000209593 o kapitale zakładowym 450000,00 PLN, NIP 838-174-17-71, Regon 750000798 (zwana dalej „Organizatorem”).
2. Konkurs nie jest grą losową w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009r. o grach hazardowych.
3. Konkurs jest organizowany przez Organizatora, na terenie Rzeczypospolitej Polskiej, dla Abonentów sieci Era oraz Użytkowników Heyah, Użytkowników systemu TakTak, Abonentów Heyah Mix, których operatorem jest Polska Telefonia Cyfrowa Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie przy Al. Jerozolimskich 181 zarejestrowana w Rejestrze Przedsiębiorców prowadzonym przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 29159, NIP526-10-40-567 o kapitale zakładowym 471.000.000,00 PLN, (zwana dalej: „Operatorem”).
4. Organizator przeprowadza Konkurs na zlecenie Operatora
5. Organizator wysyła w formie wiadomości SMS do osób uprawnionych do korzystania z usług telekomunikacyjnych sieci Era, które wyraziły zgodę na otrzymywanie informacji handlowych drogą elektroniczną, informacje o Konkursie oraz jego zasadach.
6. Konkurs trwa od dnia 4 kwietnia 2011r., od godziny: 14:00, do dnia 10 kwietnia 2011r., do godziny 23:59:59. Niniejszy Regulamin stanowi podstawę organizacji Konkursu i określa prawa i obowiązki jego Uczestników. Konkurs składa się z dwóch równolegle toczących się Rozgrywek:
 - a. Rozgrywki Głównej o nagrody główne, która trwa od dnia 4 kwietnia 2011r., od godziny: 14:00, do dnia 10 kwietnia 2011r., do godziny 23:59:59.
 - b. Rozgrywki Dodatkowej o nagrody dodatkowe, która trwa od dnia 4 kwietnia 2011r., od godziny: 14:00, do dnia 10 kwietnia 2011r., do godziny 23:59:59.
7. Każda osoba fizyczna, prawna lub jednostka organizacyjna, nieposiadająca osobowości prawnej, aby mogła otrzymać Nagrody w Konkursie, musi być użytkownikiem karty SIM, zgodnie z przepisami prawa, albo posiadać wyraźne pisemne upoważnienie do udziału w Konkursie, uzyskane od właściciela karty SIM, który odpowiada numerowi telefonu komórkowego, za pośrednictwem którego Uczestnik jest zarejestrowany w Konkursie.

§ 2 Warunki uczestnictwa w Konkursie

1. Uczestnikiem Konkursu (zwanym dalej: „Uczestnikiem”) mogą być osoby fizyczne lub prawne, będące Abonentami sieci Era lub zarejestrowanymi Użytkownikami systemu TakTak lub Heyah lub Abonentami Heyah Mix, w rozumieniu "Regulaminu Świadczenia Usług Telekomunikacyjnych przez Polską Telefonię Cyfrową Sp. z o.o." lub „Regulaminu Świadczenia Usług Telekomunikacyjnych na rzecz Abonentów”, w odniesieniu do Użytkowników Heyah – „Regulaminu Świadczenia Usług Telekomunikacyjnych na rzecz Użytkowników w Usłudze Heyah przez Polską Telefonię Cyfrową Sp. z o.o.”.
2. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy FM Solutions, pracownicy PTC Sp. z o.o. oraz członkowie ich najbliższych rodzin (tj. ich małżonkowie, dzieci, rodzice i rodzeństwo).
3. Osoby fizyczne nie mające pełnej zdolności do czynności prawnych mogą wziąć udział w Konkursie pod warunkiem uzyskania zgody przedstawiciela ustawowego na uczestnictwo w Konkursie.
4. Aby wziąć udział w Konkursie należy wysłać SMS zgłoszeniowy do Konkursu o treści podanej w par. 3 ust. 1 niniejszego Regulaminu lub materiałach promocyjnych lub komunikacji SMS, a następnie postępować zgodnie z instrukcjami przysyłanymi w komunikacji SMS lub innej otrzymanej od Organizatora Konkursu.
5. Przystępując do Konkursu Uczestnik akceptuje w całości Regulamin i zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Konkursie oraz wyraża zgodę na otrzymywanie wiadomości SMS, MMS oraz komunikatów głosowych przesyłanych w formie połączenia telefonicznego związanych z Konkursem. Wiadomości otrzymywane przez Uczestnika są wolne od opłat.
6. Uczestnictwa w Konkursie, jak i praw i obowiązków z nim związanych, w tym także prawa do żądania wydania nagrody, nie można przenosić na inną osobę lub podmiot.
7. Uczestnictwo w Konkursie ma charakter dobrowolny.
8. Uczestnicy nie mogą korzystać z jakichkolwiek urządzeń wysyłających automatycznie wiadomości SMS ani innych sposobów wysyłania wiadomości SMS innych niż wysyłanie ich z telefonu komórkowego. Organizator ma prawo zdyskwalifikować Uczestnika w przypadku podjęcia uzasadnionego podejrzenia, że Uczestnik złamał powyższy zakaz.
9. W przypadku zmiany przez Uczestnika numeru telefonu komórkowego lub w przypadku zmiany przez Uczestnika operatora telekomunikacyjnego, zgromadzone w Konkursie punkty nie są przenoszone i Uczestnik traci te punkty. Punkty nie podlegają także przeniesieniu na inną osobę nawet w przypadku uczestnictwa tej osoby w Konkursie.

§ 3 Przystąpienie do Konkursu

1. W celu przystąpienia do Konkursu należy wysłać SMS zgłoszeniowy (dalej: „SMS Zgłoszeniowy”), o treści: **TAK** lub innej treści umieszczonej w materiałach promocyjnych na numer 72127 (opłata za wysłanie SMS inicjującego wynosi 2 zł netto (2,46 zł z VAT), który zostanie zarejestrowany w systemie teleinformatycznym Organizatora. Każdy Uczestnik, który prześle SMS-a zgłoszeniowego na numer 72127 otrzymuje 500 punktów w Konkursie.

2. Przystąpienie do udziału w Konkursie następuje poprzez przesłanie SMS Zgłoszeniowego w terminie od 4 kwietnia 2011r., od godziny: 14:00, do dnia 10 kwietnia 2011r., do godziny 23:59:59.
3. Uczestnik Konkursu jest zobowiązany do wysłania SMS Zgłoszeniowego wyłącznie z numeru telefonu komórkowego działającego w sieci Operatora (Era, TakTak, Heyah) oraz do używania, którego Uczestnik jest uprawniony.
4. SMS Zgłoszeniowy, o którym mowa w § 3 pkt.1 Regulaminu, nadesłany bez treści lub zawierający nieprawidłową treść, nie upoważnia do udziału w Konkursie i nie będzie brany pod uwagę przez Organizatora. Wysłanie każdego SMS niezależnie od jego treści na numer Konkursowy 72127 wiąże się z naliczeniem opłaty 2 zł netto (2,46 zł z VAT) oraz otrzymywaniem przez Uczestnika dodatkowych informacji o Konkursie za pośrednictwem SMS-ów od Organizatora.
5. SMS-y Zgłoszeniowe mogą być wysyłane przez całą dobę, dowolną liczbę razy, w ciągu całego okresu Konkursu.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne niedostarczenie lub opóźnienia Operatora w dostarczeniu SMS-ów. W nadsyłanych SMS-ach Uczestnik nie może podawać jakichkolwiek danych osobowych.
7. Uczestnik może wypisać się z listy osób otrzymujących komunikaty SMS związane z Konkursem. W tym celu należy wysłać SMS-a **STOP** lub **BLOKUJ** na darmowy numer 80505 (koszt SMS-a to 0 zł).
8. Uczestnik może w dowolnym momencie trwania Konkursu zrezygnować z uczestnictwa. W tym celu należy wysłać SMS-a **USUN** na darmowy numer 80505 (koszt SMS-a to 0 zł).. Zgłoszenie rezygnacji z udziału w Konkursie jest równoznaczne z utratą wszelkich praw do ewentualnych nagród zdobytych w Konkursie.

§ 4 Zasady Konkursu

1. Warunkiem uzyskania prawa do nagrody jest, oprócz wypełnienia innych warunków wymienionych w Regulaminie, udzielenie jak największej liczby poprawnych odpowiedzi na pytania przesłane przez Organizatora za pomocą komunikacji SMS. Uczestnik może udzielać odpowiedzi na pytania za pośrednictwem SMS-a wysłanego na numer 72127 (2,46 zł z VAT); w treści SMS-a należy podać kod (np. A, B, AB, CD lub inny podany w treści pytania) określający wybraną odpowiedź na pytanie konkursowe. Odpowiedzi na pytania należy udzielać po jego otrzymaniu i zaznajomieniu się z treścią. Uczestnik na zadane jedno pytanie może udzielić tylko jednej odpowiedzi. W przypadku powtórnej odpowiedzi na to samo pytanie system zwróci Uczestnikowi informacje o błędzie. Odpowiedzi na pytania nie mogą zawierać polskich znaków diakrytycznych (Ą, Ć, Ę, Ł, Ń, Ó, Ś, Ź i Ż) oraz znaków specjalnych (w szczególności: !, ?, ", %, &, \$, #, *). Odpowiedzi zawierające powyższe znaki lub puste wiadomości będą uważane za odpowiedzi nieprawidłowe, jednakże każde wysłanie SMS-a pod numer 72127 wiąże się z naliczeniem opłaty w wysokości 2 zł netto (2,46 zł z VAT).
2. W Konkursie Uczestnik rejestruje się wysyłając SMS o treści **TAK** lub innej treści umieszczonej w materiałach promocyjnych na nr 72127 (koszt SMS-a to 2 zł netto (2,46 zł z VAT)).
3. W Konkursie przewidziano następujące pytania konkursowe:

- a. pytania standardowe,
 - b. pytania dodatkowe.
4. Po przesłaniu SMS-a inicjującego Uczestnik otrzyma powitalny SMS zawierający potwierdzenie rejestracji i skrócone zasady. Następnie Uczestnik otrzymuje SMS zawierający pierwsze pytanie konkursowe.
 5. Konkurs polega na udzieleniu przez Uczestnika poprawnych odpowiedzi na pytania standardowe i Pytania Dodatkowe oraz uzyskaniu jak największej liczby punktów w Konkursie, z zastrzeżeniem, iż w ramach Rozgrywki Głównej brane będą pod uwagę punkty uzyskane za prawidłowe odpowiedzi na pytania standardowe i pytania dodatkowe, zaś w przypadku Rozgrywki Dodatkowej brane będą pod uwagę punkty uzyskane za prawidłowe odpowiedzi na pytania dodatkowe. Pytania standardowe i Dodatkowe będą miały charakter wiedzy (z dziedziny nauki, kultury, sztuki, dziennikarstwa i sportu). Organizator oraz PTC nie ponoszą odpowiedzialności za rozbieżność tematyki pytań z oczekiwaniami Uczestnika Konkursu.
 6. Pytania standardowe zadawane są przy pomocy komunikatów SMS przesyłanych na numer, z którego Uczestnik wysłał SMS-a zgłoszeniowego, przy czym każde pytanie standardowe zadawane jest za pośrednictwem oddzielnego komunikatu SMS. Każdy Uczestnik może udzielić odpowiedzi na dowolną liczbę pytań standardowych, z tym że pula pytań standardowych jest ograniczona i może się powtarzać. Pytania standardowe są to pytania, w których Uczestnik ma do wyboru odpowiedzi odpowiednio oznaczone literami alfabetycznymi z zakresu od A do Z, z których tylko jedna jest prawidłowa. Uczestnik udziela odpowiedzi na pytanie standardowe poprzez umieszczenie w treści SMS-a litery odpowiadającej wybranej przez niego odpowiedzi na pytanie. Po każdej przesłanej odpowiedzi Uczestnik otrzyma na swój numer telefonu kolejne pytanie standardowe wraz z informacją o poprawności odpowiedzi na poprzednie pytanie (lub braku poprawności) oraz informację, ile punktów można otrzymać za udzielenie prawidłowej odpowiedzi na aktualnie przesłane pytanie standardowe. Każdorazowo należy udzielać odpowiedzi na aktualne tj. ostatnie pytanie standardowe przesłane do Uczestnika. Oznacza to, że w przypadku przesłania do Uczestnika kolejnego pytania standardowego, Uczestnik nie może już udzielić odpowiedzi na poprzednie pytanie standardowe. Za każdą prawidłową odpowiedź na pytanie standardowe Uczestnikowi przyznany zostanie minimum jeden punkt. O każdorazowej liczbie możliwych do zdobycia punktów Uczestnik zostanie poinformowany bezpośrednio w przesłanym Pytaniu Standardowym. Wszyscy Uczestnicy otrzymują pytania standardowe na takich samych zasadach.
 7. Niezależnie od powyższego, Organizator zastrzega sobie prawo wysyłania do Uczestników, obok pytań standardowych, również pytań dodatkowych (dalej „Pytania Dodatkowe”), premiowanych specjalną liczbą punktów, przy czym o liczbie punktów, które można uzyskać Organizator poinformuje Uczestników bezpośrednio w przesłanym Pytaniu Dodatkowym. Uczestnik ma do wyboru odpowiedzi oznaczone wyrazami, literami i cyframi np. A6; G3, itd., z których tylko jedna jest poprawna. Po przesłanej odpowiedzi Uczestnik otrzyma na swój numer telefonu kolejne pytanie dodatkowe, a po przesłanej odpowiedzi na drugie pytanie dodatkowe Uczestnik otrzyma na swój numer telefonu nowe pytanie standardowe z informacją, ile punktów można otrzymać za udzielenie prawidłowej odpowiedzi na aktualnie przesłane pytanie standardowe. Organizator zastrzega sobie prawo do dowolnego określania liczby punktów za poprawną odpowiedź na zadane pytanie dodatkowe, przy czym każdy

Uczestnik otrzyma taką samą liczbę punktów za udzielenie poprawnej odpowiedzi na dane pytanie dodatkowe. Wszyscy Uczestnicy otrzymują pytania dodatkowe w tej samej kolejności oraz na takich samych zasadach. Za każdą prawidłową odpowiedź na Pytanie Dodatkowe Uczestnikowi przyznany zostanie minimum jeden punkt. O każdorazowej liczbie możliwych do zdobycia punktów Uczestnik zostanie poinformowany bezpośrednio w przesłanym pytaniu dodatkowym. Uczestnik może udzielić odpowiedzi na pytania dodatkowe do momentu zakończenia Konkursu. Wszyscy Uczestnicy otrzymują pytania dodatkowe na takich samych zasadach.

8. Uczestnik otrzymuje premie punktowe w przypadku udzielenia wyłącznie poprawnych odpowiedzi na kolejne pytania standardowe, zgodnie z poniższą zasadą:
 - a. Po udzieleniu prawidłowej odpowiedzi na siódme pytanie standardowe, pod warunkiem, iż Uczestnik udzielił prawidłowych odpowiedzi również na poprzednie sześć pytań standardowych, Uczestnik otrzymuje dodatkowe 1500 punktów.
9. Uczestnik może w dowolnym momencie trwania Konkursu powiększyć swój stan punktowy o 50%. W tym celu należy wysłać SMS-a **STAN** na numer 72127 (koszt SMS-a to 2 zł netto (2,46 zł z VAT) a następnie należy wysłać SMS-a **WIECEJ** na numer 72127 (koszt SMS-a to 2 zł netto (2,46 zł z VAT)). Powyższą kombinację komend Uczestnik może wykorzystać maksymalnie 5 razy w czasie trwania całego Konkursu. W przypadku gdy 50% stanu punktowego Uczestnika stanowić będzie liczba całkowita i część ułamkowa np. 28,5 punktów, część ułamkowa zostanie zaokrąglona w górę, tj. dla w/w przykładu wartość bonusu wynosić będzie 29 punktów.
10. Uczestnik może w dowolnym momencie trwania akcji podwoić stan punktowy. W tym celu należy wysłać SMS-a **BONUS** na numer 72127 (koszt SMS-a to 2 zł netto (2,46 zł z VAT)). Powyższą komendę Uczestnik może wykorzystać maksymalnie 5 razy w czasie trwania całego Konkursu.
11. Każdy Uczestnik może brać udział w Konkursie wielokrotnie wg procedury przedstawionej w § 4 pkt. 1 - 10. Wyjątek stanowią pytania dodatkowe opisane w § 4 pkt. 7 na które można udzielać odpowiedzi tylko raz w ciągu trwania całego Konkursu.
12. Ustalenie zwycięzców w Konkursie oraz ich danych będzie dokonywane w oparciu o numer telefonu (dalej: numer MSISDN), z którego wysłano SMS-a według zasad określonych w niniejszym Regulaminie.
13. W Konkursie wg procedury przedstawionej w § 3 i § 4 pkt. 1-10 - zostanie wyłonionych 90 najlepszych graczy w Rozgrywce Głównej oraz 10 najlepszych graczy w Rozgrywce Dodatkowej.
14. Zwycięzcą nagrody głównej w Konkursie zostanie osoba, która zdobyła największą liczbę punktów za odpowiedzi na wszystkie pytania konkursowe w tym pytania standardowe i Pytania Dodatkowe w trakcie trwania Konkursu. Jeśli w/w ilość punktów będzie identyczna dla więcej niż jednej osoby, kolejnym kryterium będzie udzielenie większej liczby prawidłowych odpowiedzi na pytania standardowe. Jeśli to kryterium nie przyniesie rozstrzygnięcia to, kolejnym kryterium będzie udzielenie mniejszej liczby błędnych odpowiedzi na pytania konkursowe. Jeżeli i to kryterium także nie przyniesie rozstrzygnięcia, to Uczestnicy zostaną sklasyfikowani wg tego, który z nich wcześniej wysłał SMS-a inicjującego. Ze względu na uwarunkowania techniczne, czas pomiędzy wysłaniem pytania do Uczestnika a wysłaniem odpowiedzi na to pytanie w ramach danej serii przez Uczestnika nie może być krótszy niż 15 sekund. Celem wyeliminowania nieuczciwych praktyk Uczestników Konkursu polegających na udzieleniu

odpowiedzi na pytanie przed jego otrzymaniem i zaznajomieniem się z jego treścią, Organizator przy wyłanianiu listy laureatów będzie anulował te odpowiedzi na pytania, w których odpowiedź udzielona została w czasie krótszym niż 15 sekund.

15. Zwycięzcą nagrody dodatkowej w Konkursie zostanie osoba, która zdobyła największą liczbę punktów za odpowiedzi na wszystkie pytania dodatkowe w trakcie trwania Konkursu. Jeśli w/w ilość punktów będzie identyczna dla kilku osób, kolejnym kryterium będzie większe użycie komend: **BONUS**, **WIECEJ**, **LOKATA** oraz **RANKING** podczas trwania Konkursu. Jeżeli i to kryterium także nie przyniesie rozstrzygnięcia, to Uczestnicy zostaną sklasyfikowani wg tego, który z nich wcześniej wysłał SMS-a inicjującego. Ze względu na uwarunkowania techniczne, czas pomiędzy wysłaniem pytania do Uczestnika a wysłaniem odpowiedzi na to pytanie w ramach danej serii przez Uczestnika nie może być krótszy niż 15 sekund. Celem wyeliminowania nieuczciwych praktyk Uczestników Konkursu polegających na udzieleniu odpowiedzi na pytanie przed jego otrzymaniem i zaznajomieniem się z jego treścią, Organizator przy wyłanianiu listy laureatów będzie anulował te odpowiedzi na pytania, w których odpowiedź udzielona została w czasie krótszym niż 15 sekund.
16. Każdy Uczestnik Konkursu może wygrać tylko jedną z nagród głównych i dodatkowych w trakcie trwania Konkursu za wyjątkiem nagród gwarantowanych. W przypadku gdy na liście najlepszych Uczestników Konkursu powtórzy się numer MSISDN Uczestnika Konkursu, to pod uwagę brany będzie tylko numer zajmujący najwyższą pozycję, a pozostałe nagrody zostaną przydzielone kolejnym Uczestnikom w zestawieniu wyników, pod warunkiem spełnienia warunków określonych w Regulaminie.
17. W terminie 14 dni od daty zakończenia Konkursu, Organizator sporządza zestawienie wyników wszystkich prawidłowo zarejestrowanych Uczestników (identyfikowanych numerem telefonu – MSISDN) wraz z uzyskanymi w trakcie Konkursu wynikami.
18. Informacje zawarte w zestawieniu wyników nie będą ujawniane Uczestnikom.
19. Uczestnik może w dowolnym momencie trwania Konkursu otrzymać nowe pytanie standardowe. W tym celu należy wysłać SMS-a **NOWE** na numer 72127 (koszt SMS-a to 2 zł netto (2,46 zł z VAT)).
20. Uczestnik może w dowolnym momencie trwania Konkursu uzyskać odpowiedź do otrzymanego pytania standardowego. W tym celu należy wysłać SMS-a **POMOC** na numer 72127 (koszt SMS-a to 2 zł netto (2,46 zł z VAT)).
21. Uczestnik może w dowolnym momencie trwania Konkursu sprawdzić stan punktowy. W tym celu należy wysłać SMS-a **STAN** na numer 72127 (koszt SMS-a to 2 zł netto (2,46 zł z VAT)).
22. Uczestnik może w dowolnym momencie trwania Konkursu aktywować Newsletter z aktualną na moment wysyłania wiadomości z Newslettera informacją o pozycji w rywalizacji o nagrody Główne i Dodatkowe. W tym celu należy wysłać SMS-a **RANKING** na numer 72127 (koszt SMS-a to 2 zł netto (2,46 zł z VAT)).
23. Uczestnik może w dowolnym momencie trwania Konkursu sprawdzić aktualną na dany moment pozycję w rywalizacji o nagrody Główne i Dodatkowe. W tym celu należy wysłać SMS-a **LOKATA** na numer 72127 (koszt SMS-a to 2 zł netto (2,46 zł z VAT)).

24. Uczestnik może w dowolnym momencie trwania Konkursu sprawdzić koszt SMS-ów wysyłanych w ramach Konkursie. W tym celu należy wysłać SMS-a **KOSZT** na darmowy numer 80505 (koszt SMS-a to 0 zł).
25. Wysłanie SMSa zgłoszeniowego w trakcie serii powoduje jej przerwanie i rozpoczęcie nowej serii.
26. Wysłanie SMS-a zgłoszeniowego na darmowy numer 80505 nie skutkuje przystąpieniem do Konkursu. Wysłanie odpowiedzi na którekolwiek z pytań konkursowych na darmowy numer 80505 nie powoduje naliczenia punktów.

§ 5 Nagrody

1. Nagrody główne przyznawane w Konkursie:
 - a. za zajęcie miejsca 1 w rozgrywce głównej – Nagroda gotówkowa w kwocie 12.000,00 PLN lub voucher na wycieczkę dla dwóch osób do Hiszpanii albo Maroka albo Turcji o wartości 12.000,00 PLN oraz płyta DVD z filmem „Opowieści z Narnii: Podróż Wędrowca do Świtu”. Wyboru nagrody dokonuje Zwycięzca spośród wyżej wymienionych propozycji.
 - b. za zajęcie miejsca 2 w rozgrywce głównej – telefon SAMSUNG GALAXY S lub rower damski lub damski WHEELER lub laptop multimedialny ACER o wartości 2.000,00 PLN wraz z płytą DVD z filmem „Opowieści z Narnii: Podróż Wędrowca do Świtu”. Wyboru nagrody dokonuje Zwycięzca spośród wyżej wymienionych propozycji.
 - c. za zajęcie miejsca 3 w rozgrywce głównej – cyfrowy aparat fotograficzny CANON o wartości 750,00 PLN wraz z płytą DVD z filmem „Opowieści z Narnii: Podróż Wędrowca do Świtu”.
 - d. za zajęcie miejsc od 4 do 90 w rozgrywce głównej – płyta DVD z filmem „Opowieści z Narnii: Podróż Wędrowca do Świtu”.
2. Nagrody dodatkowe przyznawane w Konkursie:
 - a. za zajęcie miejsca 1 w rozgrywce dodatkowej – tablet CREATIVE ZIIO o wartości 1.200,00 PLN wraz z płytą DVD z filmem „Opowieści z Narnii: Podróż Wędrowca do Świtu”.
 - b. za zajęcie miejsc od 2 do 10 w rozgrywce dodatkowej – płyta DVD z filmem „Opowieści z Narnii: Podróż Wędrowca do Świtu”.
3. Organizator dla wszystkich Uczestników, którzy dokonają zgłoszenia do Konkursu ufunduje nagrody gwarantowane:
 - a. Gadżet do telefonu (tapety z filmu „Opowieści z Narnii: Podróż Wędrowca do Świtu”)
 - b. Jednorazowa, darmowa subskrypcja SMS „Kalendarz (nie)poważny” oraz MMS „Polskie Seriale” lub „Seriale Zagraniczne”; szczegóły odbioru nagrody Uczestnik otrzyma w SMS-ie zwrotnym. Po pobraniu darmowej treści Subskrypcja zostanie automatycznie przedłużona jako usługa płatna. Przed zakończeniem darmowej Subskrypcji gracz otrzyma komunikat SMS zawierający warunki przedłużenia Subskrypcji, cenę oraz dostęp do komendy anulowania Subskrypcji. Anulowanie Subskrypcji odbywa się poprzez wysłanie na numer bezpłatny 8717, SMSa o treści:
- KALS ANULUJ dla subskrypcji „Kalendarz (nie)poważny”

- TVPL ANULUJ dla subskrypcji „Polskie Seriale”
- TVS ANULUJ dla subskrypcji „Seriale Zagraniczne”.

- c. Jednorazowa, darmowa subskrypcja 'Gadżety za grosze – Filmiki video'; szczegóły odbioru nagrody Uczestnik otrzyma w SMS-ie zwrotnym. Po pobraniu darmowej treści Subskrypcja zostanie automatycznie przedłużona jako usługa płatna. Przed zakończeniem darmowej Subskrypcji gracz otrzyma komunikat SMS zawierający warunki przedłużenia Subskrypcji, cenę oraz dostęp do komendy anulowania Subskrypcji. Anulowanie Subskrypcji odbywa się poprzez SMS o treści F ANULUJ wysyłany na bezpłatny numer 8089.
4. Nagroda główna gotówkowa opisana w § 5 pkt. 1a zostanie przekazana Zwycięzcy na rachunek bankowy wskazany przez Zwycięzcę.
 5. Pozostałe nagrody rzeczowe zostaną dostarczone Zwycięzcom na koszt Organizatora do miejsca wskazanego przez Zwycięzcę, za pośrednictwem firmy kurierskiej lub Poczty Polskiej. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania firmy kurierskiej lub Poczty Polskiej, która będzie doręczać przesyłkę
 6. Nagrody wymienione w § 5 pkt. 1b, 1c, 1d, 2a, 2b, 3a i 3b i nie podlegają wymianie na inne nagrody, równowartość w gotówce lub usługi.
 7. W celu weryfikacji Uczestnika lub wydania Zwycięzcy Nagrody, Uczestnik Konkursu jest zobowiązany do podania Organizatorowi swojego imienia i nazwiska oraz adresu miejsca zamieszkania, a w przypadku osób prawnych dodatkowo: nazwy firmy oraz siedziby.
 8. Zwycięzcy Konkursu mogą zezwolić na publiczne ujawnienie ich imienia i nazwiska oraz miejscowości w komunikacji SMS, na stronach www/wap Organizatora lub Operatora.
 9. Organizator skontaktuje się telefonicznie ze Zwycięzcami, na numer telefonu komórkowego, z którego dany Zwycięzca Konkursu przesyłał SMS Zgłoszeniowe w ramach Konkursu, w terminie 14 dni od dnia sporządzenia zestawienia wyników.
 10. W przypadku telefonicznego powiadamiania Zwycięzcy o wygranej Organizator podejmie maksymalnie trzy próby kontaktu ze zwycięzcą. Jeżeli pomimo trzech prób połączenia podjętych w ciągu nie więcej niż 14 dni od wyłonienia Zwycięzców, nie uda się skontaktować telefonicznie ze zwycięzcą, to Uczestnik traci prawo do nagrody. Przez nieudaną próbę połączenia z Uczestnikiem Konkursu rozumie się: nieodebranie połączenia przez co najmniej 5 sygnałów, włączenie się poczty głosowej, brak możliwości połączenia z Uczestnikiem telefonu (np. przebywanie poza zasięgiem, wyłączony aparat telefoniczny).
 11. Warunkiem prawidłowego pobrania nagrody gwarantowanej w postaci kontentu na telefon (tapety) za pomocą otrzymanego WAP PUSH-a jest posiadanie telefonu dysponującego techniczną możliwością pobrania danego elementu. W celu pobrania tapety należy wejść na stronę WAP podaną w odpowiednim komunikacie SMS. Opłata za transmisję danych jest zgodna z Planem Taryfowym.
 12. Operator nie ponosi odpowiedzialności za problemy z pobraniem elementu (gadżetu na telefon) będące wynikiem nieprawidłowego działania sprzętu telefonicznego, jego błędnej konfiguracji bądź próby pobrania elementu na telefon nieobsługujący danego elementu.
 13. Nagrody w niniejszym Konkursie zostaną wydane najpóźniej do 30 czerwca 2011 roku włącznie.

§ 6 Komisja Konkursowa

1. Celem zapewnienia prawidłowej organizacji i przebiegu Konkursu, a w szczególności w celu dokonania oceny prawidłowości zgłoszeń do Konkursu oraz dokonania wyboru Zwycięzców Konkursu, Organizator powoła Komisję Konkursową. W skład Komisji Konkursowej wejdą osoby wyznaczone przez Organizatora. Decyzje podjęte przez Komisję Konkursową są ostateczne.

§ 7 Postępowanie Reklamacyjne

1. Reklamacje związane z Konkursem należy kierować na poniższy adres FM Solutions Sp. z o.o., ul. Piastów Śląskich 49, 01-494 Warszawa, lub na adres e-mail reklamacje@fmsolutions.pl z dopiskiem „Konkurs NARNIA” lub na infolinię dostępną w dni robocze w godzinach 9-17 pod numerem 22 638 30 38.
2. Reklamacje należy nadsyłać najpóźniej do dnia 17 kwietnia 2011 roku.
3. W przypadku przesłania reklamacji złożonej za pośrednictwem poczty, decyduje data stempla pocztowego.
4. Reklamacje są rozstrzygane przez Komisję Konkursową.
5. Reklamacje będą rozpatrywane przez Komisję Konkursową w terminie 14 dni od otrzymania reklamacji.
6. O rozpatrzeniu reklamacji Uczestnicy zostaną powiadomieni:
 - a. W przypadku złożenia reklamacji drogą mailową – Uczestnicy otrzymają odpowiedź z rozpatrzeniem reklamacji drogą mailową.
 - b. W przypadku złożenia reklamacji za pośrednictwem poczty – Uczestnicy otrzymają odpowiedź z rozpatrzeniem reklamacji listem poleconym.
7. Niekorzystne rozstrzygnięcie reklamacji będzie zawierało uzasadnienie. W przypadku złożenia reklamacji na infolinię, uzasadnienie niekorzystnego rozstrzygnięcia zostanie przesłane Uczestnikowi za pośrednictwem poczty listem poleconym.
8. Decyzje Komisji Konkursowej do zgłoszonej reklamacji są ostateczne.

§ 8 Ochrona Danych Osobowych

1. Organizator zastrzega sobie prawo weryfikacji, czy Uczestnik spełnia warunki określone w Regulaminie Konkursu. W tym celu może żądać od Uczestnika Konkursu złożenia określonych oświadczeń, podania określonych danych bądź przedłożenia określonych dokumentów, jak również podania adresu zamieszkania i numeru telefonu kontaktowego. Może również postawić wymóg obecności pod numerem kontaktowym w ustalonym czasie. Niespełnienie warunków Konkursu określonych w Regulaminie lub wynikających z przepisów prawa lub odmowa spełnienia powyższych żądań powoduje wykluczenie danego Uczestnika z Konkursu z jednoczesnym wygaśnięciem prawa do Nagrody i jakichkolwiek innych roszczeń w stosunku do Organizatora, jak również uprawnia Organizatora do odmowy przyznania lub wydania Nagrody.

2. Administratorem danych osobowych Uczestników Konkursu jest Operator. Dane osobowe uczestników Konkursu będą przetwarzane przez Organizatora na zlecenia Operatora dla celów organizacji Konkursu oraz wydania przyznanych Nagród, rozliczenia należnego zryczałtowanego podatku dochodowego, zachowania dokumentacji Konkursowej do kontroli uprawnionych organów oraz rozpatrywania reklamacji Uczestników zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 roku (tekst jedn. Dz. U. z 2002r., nr 101, poz. 926). Uczestnicy podają dane dobrowolnie oraz mają prawo dostępu do nich i ich poprawiania, z zastrzeżeniem, że odmowa podania danych może uniemożliwić wydanie oraz realizację Nagród. Dane po ich wykorzystaniu dla organizacji lub prowadzenia Konkursu, wydania i dokonania rozliczenia Nagród zostaną niezwłocznie usunięte
3. Uczestnicy mogą otrzymywać wiadomości informujące o kolejnych edycjach Konkursu lub Konkursach podobnym charakterze, o ile wyrażą zgodę na ich otrzymywanie.

§ 9 Podatki

1. W przypadku, gdy nagroda pieniężna przypadnie osobie fizycznej, Organizator pobierze, przed wydaniem jej zwycięzcy, 10% zryczałtowany podatek dochodowy, od wartości tej nagrody, o którym mowa w art. 30 ust. 1 pkt. 2 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (tekst jedn. Dz. U. z 2000 r., Nr 14, poz. 176 z późn. zm.). Za pobranie i odprowadzenie należnego podatku odpowiedzialny jest wyłącznie Organizator.
2. Jeżeli przepisy prawa przewidują powstanie obowiązku podatkowego zależnie od wartości nagrody, to w przypadku, gdy nagroda rzeczowa przypadnie osobie fizycznej i wartość nagrody przekroczy kwotę 760 zł, do nagrody zostanie dodana nagroda pieniężna w kwocie stanowiącej 11,11% wartości danej nagrody. W takim przypadku, część nagrody, stanowiąca dodaną kwotę pieniężną, nie zostanie wypłacona zwycięzcy, lecz pobrana przez Organizatora, przed wydaniem zwycięzcy nagrody, jako 10% zryczałtowany podatek dochodowy, od łącznej wartości nagrody, o którym mowa w art. 30 ust. 1 pkt. 2 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (tekst jedn. Dz. U. z 2000 r., Nr 14, poz. 176 z późn. zm.). Za pobranie i odprowadzenie należnego podatku odpowiedzialny jest wyłącznie Organizator.
3. W przypadku, gdy nagroda przypadnie osobie prawnej, na tej osobie prawnej będzie ciążył obowiązek zapłaty podatku od otrzymanej nagrody zgodnie z obowiązującymi przepisami.

§ 10 Publikacja Regulaminu

1. Regulamin Konkursu jest dostępny dla Uczestników w siedzibie Organizatora oraz na stronie internetowej www.fmsolutions.pl, www.era.pl i www.heyah.pl przez cały czas trwania Konkursu.

§ 11 Zmiany Regulaminu

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany zasad Konkursu i treści Regulaminu w trakcie trwania Konkursu, pod warunkiem, że zmiany takie nie naruszają praw nabytych Uczestników Konkursu.
2. Wszelkie zmiany zasad Konkursu i treści Regulaminu zostaną niezwłocznie opublikowane na stronach internetowych, o których mowa w § 10.1 powyżej oraz będą udostępnione w siedzibie Organizatora.

§ 12 Postanowienia końcowe

1. Dane osobowe Zwycięzców Konkursu są gromadzone i przetwarzane tylko i wyłącznie dla celów niniejszego Konkursu. Po doręczeniu Nagrody dane te zostaną niezwłocznie zniszczone i nie będą gromadzone, przetwarzane lub przekazywane jakimkolwiek podmiotom trzecim.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne nieprawidłowości w połączeniach telefonicznych (w tym SMS-owych) określonych w niniejszym Regulaminie, jak również w przypadku wykonania połączeń przez osoby nieuprawnione. Ponadto Organizator zastrzega sobie prawo do usuwania wyników gier Uczestników postępujących niezgodnie z zasadami wymienionymi w tym Regulaminie.
3. Uczestnicy niniejszego Konkursu zobowiązani są do przestrzegania poniższych zasad:
 - a. stosowania się do ogólnie pojmowanych zasad fair play w grach i konkursach ogłaszanych przez Organizatora,
 - b. niewykorzystywania usług dodanych do celów sprzecznych z prawem lub do celów nieprzewidzianych przez Operatora.
4. Uczestnicy Konkursu działający sprzecznie z zasadami określonymi w niniejszym Regulaminie mogą decyzją Organizatora zostać zdyskwalifikowani lub pozbawieni prawa do nagrody.
5. Za należyte świadczenie usług telekomunikacyjnych służących do przeprowadzenia Konkursu odpowiada Operator. Ponadto Operator rozpatruje reklamacje wyłącznie związane ze świadczeniem usług telekomunikacyjnych.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za spowodowane siłą wyższą zakłócenia lub przerwy w działaniu aplikacji technicznej, przy pomocy, której przeprowadzany jest Konkurs, w szczególności za opóźnienia w komunikacji spowodowane obciążeniami łącz telekomunikacyjnych.
7. Organizator ponosi całkowitą odpowiedzialność za ufundowanie i wydanie Nagród przyznawanych w Konkursie.