

**Regulamin Konkursu „Strzał w 10”,  
Obowiązuje od 18 kwietnia 2011 roku**

**§ 1**

**Postanowienia ogólne**

1. Niniejszy regulamin (zwany dalej „Regulaminem”) określa warunki uczestnictwa w konkursie pod nazwą „Strzał w 10”, (zwanym dalej „Konkursem”).
2. Organizatorem konkursu jest AVANTIS S.A., z siedzibą w Warszawie (00-103), przy ulicy Królewskiej 16, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XII Wydział Gospodarczy KRS, pod nr KRS 0000253675, Numer NIP: 527-23-17-216, Numer Regon: 142770570, w dalszej części Regulaminu zwana „Organizatorem”.
3. Organizator przeprowadza Konkurs na zlecenie Polskiej Telefonii Cyfrowej Sp z o.o., z siedzibą w Warszawie, przy Al. Jerozolimskich 181, 02-222 Warszawa, wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców prowadzonym przez Krajowy Rejestr Sądowy pod numerem 29159, Numer NIP: 526-10-40-567, Numer Regon: 011417295, w dalszej części Regulaminu zwany „Operatorem”.
4. Osoba biorąca udział w Konkursie (zwana dalej „Uczestnikiem”) akceptuje wszystkie postanowienia Regulaminu.
5. Konkurs rozpoczyna się dnia 18-04-2011r. o godzinie 00:00:00 i trwa do dnia 17-05-2011r. do godziny 23:59:00 włącznie.
6. Konkurs promowany będzie na stronie internetowej [www.era.quizysms.pl](http://www.era.quizysms.pl) oraz [www.heyah.quizysms.pl](http://www.heyah.quizysms.pl)

**§ 2**

**Uczestnictwo w Konkursie**

1. Z zastrzeżeniem postanowień zawartych w ust. 2 oraz 3 niniejszego artykułu Regulaminu, uczestnikiem Konkursu (zwanym dalej również „Uczestnikiem”) może być osoba fizyczna, będąca Abonentem lub Użytkownikiem Polskiej Telefonii Cyfrowej Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (w dalszej części zwana „Operatorem”), w rozumieniu „Regulaminu Świadczenia Usług Telekomunikacyjnych przez Polską Telefonię Cyfrową Sp. z o.o.” lub „Regulaminu Świadczenia Usług Telekomunikacyjnych na rzecz Abonentów” lub „Regulaminu usługi Heyah” (w dalszej części zwana „Klientem”). W Konkursie mogą wziąć udział Użytkownicy ERA, Tak Tak lub Heyah posiadający na karcie SIM Tak Tak lub Heyah środki niezbędne do udziału w Konkursie.

2. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy oraz osoby współpracujące, na podstawie umów cywilnoprawnych, ze wskazanym wyżej: Operatorem lub Organizatorem. W Konkursie nie mogą również brać udziału członkowie najbliższej rodziny osób, o których mowa powyżej (tj. ich małżonkowie, dzieci, rodzice i rodzeństwo).
3. Osoby nie mające pełnej zdolności do czynności prawnych mogą brać udział w Konkursie wyłącznie po uzyskaniu zgody przedstawiciela ustawowego. W przypadku takich osób wszelkich oświadczeń woli dotyczących spełnienia warunków określonych w niniejszym Regulaminie dokonuje przedstawiciel ustawowy.
4. Każda osoba fizyczna, prawna lub jednostka organizacyjna, nieposiadająca osobowości prawnej, aby mogła otrzymać Nagrody w Konkursie, musi być użytkownikiem karty SIM, zgodnie z przepisami prawa, albo posiadać wyraźne pisemne upoważnienie do udziału w Konkursie, uzyskane od właściciela karty SIM, który odpowiada numerowi telefonu komórkowego, za pośrednictwem którego Uczestnik jest zarejestrowany w Konkursie.
5. Konkurs nie stanowi gry hazardowej w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 roku o grach hazardowych (Dz. U. z 2009, Nr 201, poz.1540, z późn. zm.)

### **§ 3**

#### **Zasady Konkursu**

1. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest wysłanie wiadomości SMS rejestracyjnej o treści START, TAK, GRA lub innej umieszczonej w materiałach promocyjnych lub informacyjnych o Konkursie, w okresie: od dnia 18-04-2011r. od godziny 00:00:00 do dnia 17-05-2011r. do godziny 23:59:00 na odpłatny numer 7300 lub numer bezpłatny 8069 lub inny numer wskazany w materiałach reklamowych i promujących Konkurs, z telefonu komórkowego do używania którego jest się uprawnionym. Osoba, która wysłała SMS'a rejestracyjnego, zgodnie z Regulaminem staje się Uczestnikiem Konkursu. Uczestnik jest identyfikowany na potrzeby Konkursu poprzez numer telefonu komórkowego, z którego wysłał zgłoszenie. Jeden i ten sam numer telefonu komórkowego jest w czasie trwania Konkursu przypisany do jednego Uczestnika. Koszt wysłania jednej wiadomości SMS na numer odpłatny 7300 to 3zł bez VAT/ 3,69zł z VAT.
2. Rejestrując się w Konkursie, Uczestnik nie podaje żadnych danych osobowych, a ustalenie zwycięzcy będzie dokonywane jedynie w oparciu o numer telefonu, z którego dokonano połączenia (numer MSISDN), według zasad określonych w niniejszym Regulaminie.
3. Konkurs polega na odpowiadaniu na zadawane Uczestnikowi pytania konkursowe. Konkurs podzielony jest na 30 Etapów dziennych. Każdy Etap dzienny składa się z:  
  
Etapu I – plebiscyt, gra o nagrody dzienne.

Etapu II – gra o nagrody tygodniowe (pytania na czas) – przy czym ostatni etap tygodniowy trwa 9 dni oraz gra o nagrodę główną (liczba punktów).

Etapy dzienne Konkursu:

Numer Etapu Dziennego	Czas trwania Etapu Dziennego
1 Etap	Dnia 18-04-2011r. od godziny 00:00:00 do godziny 23:59:00
2 Etap	Dnia 19-04-2011r. od godziny 00:00:00 do godziny 23:59:00
3 Etap	Dnia 20-04-2011r. od godziny 00:00:00 do godziny 23:59:00
4 Etap	Dnia 21-04-2011r. od godziny 00:00:00 do godziny 23:59:00
5 Etap	Dnia 22-04-2011r. od godziny 00:00:00 do godziny 23:59:00
6 Etap	Dnia 23-04-2011r. od godziny 00:00:00 do godziny 23:59:00
7 Etap	Dnia 24-04-2011r. od godziny 00:00:00 do godziny 23:59:00
8 Etap	Dnia 25-04-2011r. od godziny 00:00:00 do godziny 23:59:00
9 Etap	Dnia 26-04-2011r. od godziny 00:00:00 do godziny 23:59:00
10 Etap	Dnia 27-04-2011r. od godziny 00:00:00 do godziny 23:59:00
11 Etap	Dnia 28-04-2011r. od godziny 00:00:00 do godziny 23:59:00
12 Etap	Dnia 29-04-2011r. od godziny 00:00:00 do godziny 23:59:00
13 Etap	Dnia 30-04-2011r. od godziny 00:00:00 do godziny 23:59:00
14 Etap	Dnia 01-05-2011r. od godziny 00:00:00 do godziny 23:59:00
15 Etap	Dnia 02-05-2011r. od godziny 00:00:00 do godziny 23:59:00
16 Etap	Dnia 03-05-2011r. od godziny 00:00:00 do godziny 23:59:00
17 Etap	Dnia 04-05-2011r. od godziny 00:00:00 do godziny 23:59:00
18 Etap	Dnia 05-05-2011r. od godziny 00:00:00 do godziny 23:59:00
19 Etap	Dnia 06-05-2011r. od godziny 00:00:00 do godziny 23:59:00
20 Etap	Dnia 07-05-2011r. od godziny 00:00:00 do godziny 23:59:00
21 Etap	Dnia 08-05-2011r. od godziny 00:00:00 do godziny 23:59:00
22 Etap	Dnia 09-05-2011r. od godziny 00:00:00 do godziny 23:59:00

23 Etap	Dnia 10-05-2011r. od godziny 00:00:00 do godziny 23:59:00
24 Etap	Dnia 11-05-2011r. od godziny 00:00:00 do godziny 23:59:00
25 Etap	Dnia 12-05-2011r. od godziny 00:00:00 do godziny 23:59:00
26 Etap	Dnia 13-05-2011r. od godziny 00:00:00 do godziny 23:59:00
27 Etap	Dnia 14-05-2011r. od godziny 00:00:00 do godziny 23:59:00
28 Etap	Dnia 15-05-2011r. od godziny 00:00:00 do godziny 23:59:00
29 Etap	Dnia 16-05-2011r. od godziny 00:00:00 do godziny 23:59:00
30 Etap	Dnia 17-05-2011r. od godziny 00:00:00 do godziny 23:59:00

Czas trwania Etapów Tygodniowych Konkursu

I	Od dnia 18-04-2011r. od godziny 00:00:00 do dnia 24-04-2011r. do godziny 23:59:00
II	Od dnia 25-04-2011r. od godziny 00:00:00 do dnia 01-05-2011r. do godziny 23:59:00
III	Od dnia 02-05-2011r. od godziny 00:00:00 do dnia 08-05-2011r. do godziny 23:59:00
IV	Od dnia 09-05-2011r. od godziny 00:00:00 do dnia 17-05-2011r. do godziny 23:59:00

Każdy Uczestnik w odpowiedzi na Inicjującą wiadomość SMS, o której mowa w ust.1 powyżej, otrzyma od Organizatora 3 wiadomości SMS:

- 1 SMS: powitanie w Konkursie + informacja o indywidualnym koszyku nagród.
- 2 SMS: informacja o organizatorze, miejscu udostępnienia regulaminu usługi
- 3 SMS: pytanie plebiscytowe.

Po odpowiedzi na pytanie plebiscytowe Uczestnik otrzyma zwrotnie 2 SMS'y:

- 1 SMS: Podziękowanie za udział w plebiscycie oraz informacja o nagrodach tygodniowych.
  - 2 SMS: Pytanie o wybór kategorii z której Uczestnik będzie otrzymywał pytania wiedzy. (Będą podane 3 propozycje kategorii z których będą pytania).
4. Uczestnik w celu udzielenia odpowiedzi na pytanie zadane przez Organizatora powinien przesłać wiadomość SMS na numer 7300 lub inny numer podany w treści SMS'a. Koszt wysłania jednej wiadomości SMS to 3zł bez VAT/ 3,69zł z VAT.

5. Uczestnik w odpowiedzi na SMS'a z odpowiedzią otrzyma od Organizatora wiadomości SMS z informacją o poprawności udzielonej odpowiedzi lub z informacją o czasie w jakim udzielił odpowiedzi lub z informacją o ilości zgromadzonych punktów lub z informacją o ilości punktów które może uzyskać za odpowiedź na kolejne pytanie wiedzy lub od razu kolejne pytanie wiedzy.
6. Każdy koszyk nagród w etapie dziennym Konkursu zawiera trzy nagrody rzeczowe. Koszyk nagród jest przyporządkowywany Uczestnikowi w zależności od czasu w jakim Uczestnik zarejestrował się w Konkursie. Do wyboru jest 30 koszyków, zawierających różne zestawy nagród.

Koszyki nagród w etapie dziennym Konkursu:

Minuta rejestracji	Numer koszyka	Zawartość koszyka
1 minuta	1 koszyk	Kamera cyfrowa Sony DCR-SX33, Tablet PC - Android 2.2 (FROYO), Rower męski Kross Hexagon V3 2010
2 minuta	2 koszyk	Rower damski Maxim Classic 020 3B, Robot kuchenny Braun MR 570 Patisserie Multiquick, Ekspres ciśnieniowy Zelmer 13z018
3 minuta	3 koszyk	Sokowirówka Philips HR1865, Nawigacja samochodowa Mio Moov M400, Aparat cyfrowy Samsung WB600
4 minuta	4 koszyk	Parowar Philips HD 9160, Aparat cyfrowy Nikon Coolpix S4000, Frytkownica Tefal Actifry Fz7000
5 minuta	5 koszyk	Apple iPod Touch 8GB 4gen, Netbook Acer eMachines EM350-21G16IKK, Sony PlayStation Portable (PSP-3004)
6 minuta	6 koszyk	Telefon Samsung Wave 2 Pro, Odtwarzacz domowy mp3 PHILIPS MCD712, Odtwarzacz mp4 SONY Sony NWZ-S544 8GB
7 minuta	7 koszyk	Przenośny odtwarzacz DVD LG DP471BT, Zegarek Casio EQW-M710DB-1A1, TV LCD „19” SONY KDL-19BX200
8 minuta	8 koszyk	Zestaw kina domowego Panasonic SC-PT85EP-K, DVD stacjonarne SONY BDP-S470, Sokowirówka Philips HR1865
9 minuta	9 koszyk	Przenośny odtwarzacz DVD LG DP471BT, Ekspres ciśnieniowy Zelmer 13z018, Kamera cyfrowa Sony DCR-SX33

10 minuta	10 koszyk	Nawigacja samochodowa Mio Moov M400, Apple iPod Touch 8GB 4gen, TV LCD „19” SONY KDL-19BX200
11 minuta	11 koszyk	Tablet PC - Android 2.2 (FROYO), Robot kuchenny Braun MR 570 Patisserie Multiquick, Telefon Samsung Wave 2 Pro
12 minuta	12 koszyk	Rower męski Kross Hexagon V3 2010, Aparat cyfrowy Samsung WB600, Przenośny odtwarzacz DVD LG DP471BT
13 minuta	13 koszyk	Frytkownica Tefal Actifry Fz7000, Zegarek Casio EQW-M710DB-1A1, Odtwarzacz mp4 SONY Sony NWZ-S544 8GB
14 minuta	14 koszyk	Apple iPod Touch 8GB 4gen, Parowar Philips HD 9160, Odtwarzacz mp4 SONY Sony NWZ-S544 8GB
15 minuta	15 koszyk	Netbook Acer eMachines EM350-21G16IKK, Rower damski Maxim Classic 020 3B, Kamera cyfrowa Sony DCR-SX33
16 minuta	16 koszyk	TV LCD „19” SONY KDL-19BX200, Frytkownica Tefal Actifry Fz7000, Tablet PC - Android 2.2 (FROYO)
17 minuta	17 koszyk	DVD stacjonarne SONY BDP-S470, Robot kuchenny Braun MR 570 Patisserie Multiquick, Apple iPod Touch 8GB 4gen
18 minuta	18 koszyk	Aparat cyfrowy Nikon Coolpix, Nawigacja samochodowa Mio Moov M400, Ekspres ciśnieniowy Zelmer 13z018
19 minuta	19 koszyk	Sokowirówka Philips HR1865, Frytkownica Tefal Actifry Fz7000, Parowar Philips HD 9160
20 minuta	20 koszyk	Sony PlayStation Portable (PSP-3004), Apple iPod Touch 8GB 4gen, Tablet PC - Android 2.2 (FROYO)
21 minuta	21 koszyk	Rower męski Kross Hexagon V3 2010, Rower damski Maxim Classic 020 3B, Zestaw kina domowego Panasonic SC-PT85EP-K
22 minuta	22 koszyk	Telefon Samsung Wave 2 Pro, Ekspres ciśnieniowy Zelmer 13z018, Kamera cyfrowa Sony DCR-SX33

23 minuta	23 koszyk	DVD stacjonarne SONY BDP-S470, Aparat cyfrowy Nikon Coolpix, Sony PlayStation Portable (PSP-3004)
24 minuta	24 koszyk	Robot kuchenny Braun MR 570 Patisserie Multiquick, Apple iPod Touch 8GB 4gen, TV LCD „19” SONY KDL-19BX200
25 minuta	25 koszyk	Zegarek Casio EQW-M710DB-1A1, Parowar Philips HD 9160, Zestaw kina domowego Panasonic SC-PT85EP-K
26 minuta	26 koszyk	Ekspres ciśnieniowy Zelmer 13z018, Sony PlayStation Portable (PSP-3004), Apple iPod Touch 8GB 4gen
27 minuta	27 koszyk	TV LCD „19” SONY KDL-19BX200, Frytkownica Tefal Actifyr Fz7000, Odtwarzacz mp4 SONY Sony NWZ-S544 8GB
28 minuta	28 koszyk	Kamera cyfrowa Sony DCR-SX33, Zestaw kina domowego Panasonic SC-PT85EP-K, TV LCD „19” SONY KDL-19BX200
29 minuta	29 koszyk	Rower męski Kross Hexagon V3 2010, Zegarek Casio EQW-M710DB-1A1, Sokowirówka Philips HR1865
30 minuta	30 koszyk	Nawigacja samochodowa Mio Moov M400, Robot kuchenny Braun MR 570 Patisserie Multiquick, Przenośny odtwarzacz DVD LG DP471BT
31 minuta	1 koszyk	Kamera cyfrowa Sony DCR-SX33, Tablet PC , Android 2.2 (FROYO), Rower męski Kross Hexagon V3 2010
32 minuta	2 koszyk, itd.	Rower damski Maxim Classic 020 3B, Robot kuchenny Braun MR 570 Patisserie Multiquick, Ekspres ciśnieniowy Zelmer 13z018

W przypadku braku możliwości nabycia przez Organizatora określonej nagrody wymienionej wyżej, Uczestnik otrzyma inny model nagrody o tej samej lub zbliżonej wartości.

7. Po wyborze kategorii pytań Uczestnik przechodzi do II Etapu Konkursu i otrzymuje pierwsze pytanie wiedzy na czas, warte 50 zł, o I stopniu trudności.
8. Po udzieleniu odpowiedzi Uczestnik otrzymuje SMS z podziękowaniem wraz z pytaniem o imię (jeżeli jest to pierwszy kontakt z Konkursem).
9. Po udzieleniu odpowiedzi na zadane pytanie o imię, Uczestnik otrzymuje drugie pytanie czasowe o wyższym stopniu trudności. Każde kolejne pytanie to gra o wyższą nagrodę

gotówkową, a tym samym większą liczbę punktów. Etap ten składa się z 10 poziomów trudności czyli Uczestnik może otrzymać maksymalnie 10 pytań z tym zastrzeżeniem, że ma możliwość otrzymywania większej ilości pytań w przypadku poprawiania swojego czasu lub błędnych odpowiedzi. W celu poprawienia swojego czasu należy wysłać po prawidłowej odpowiedzi na 10 pytanie danego dnia (zaliczenie dziesiątego poziomu), SMS o treści DALEJ na numer 7300 za 3zł bez VAT/ 3,69zł z VAT.

10. W grze o nagrody tygodniowe uwzględniany jest najlepszy czas prawidłowej odpowiedzi uzyskany na koniec danego tygodnia wśród wszystkich Uczestników biorących udział w Konkursie, w danym etapie tygodniowym. Uczestnik z najlepszym czasem uzyskuje nagrodę pieniężną o wartości odpowiadającej poziomowi na jakim zakończył grę w Etapie tygodniowym Konkursu.
11. W grze o nagrodę główną jest uwzględniana liczba wszystkich punktów uzyskanych przez Uczestnika w całym Konkursie.
12. Uczestnik po wysłaniu wiadomości SMS o treści DALEJ poprawia swój czas odpowiedzi w grze o nagrodę tygodniową i zwiększa swoją szansę na nagrodę główną. Pytania z puli „DALEJ” premiuwane są dodatkowymi punktami (10 000 każde), za prawidłową odpowiedź. Punkty te są doliczane do konta Uczestnika i liczone w walce o nagrodę główną.
13. Czas odpowiedzi liczony jest od momentu przesłania pytania z aplikacji Organizatora do Uczestnika, do momentu uzyskania/zarejestrowania odpowiedzi wysłanej przez Uczestnika w aplikacji Organizatora.
14. W przypadku błędnej odpowiedzi Uczestnik nie traci zdobytych dotychczas punktów, a za kolejną poprawną odpowiedź otrzyma liczbę punktów równą liczbie punktów jaka jest możliwa do zdobycia za poziom na którym Uczestnik aktualnie się znajduje.
15. W dowolnej chwili Uczestnik może sprawdzić swój obecny stan punktowy wysyłając SMS o treści WYNIK na numer 7300. Koszt wysłania jednej wiadomości to 3zł bez VAT/ 3,69zł z VAT.
16. Uczestnik może w każdej chwili wypisać się z Konkursu wysyłając SMS o treści USUN na bezpłatny numer 8069.
17. Uczestnik może w każdej chwili zrezygnować z otrzymywania wiadomości SMS wysyłając SMS'a o treści KONIEC na bezpłatny numer 8069. Wysłanie w/w wiadomości nie jest równoznaczne z wypisaniem się z Konkursu.

#### **§ 4**

##### **Klub MT**

1. Każdy Uczestnik w trakcie trwania całego Konkursu w każdej chwili może zarejestrować się do Klubu MT.



2. Aby zarejestrować się do Klubu MT, należy wysłać wiadomość SMS o treści 10 na numer 8017 lub inny numer wskazany w materiałach reklamowych lub promocyjnych. Wysłanie wiadomości na numer 8017 jest bezpłatne. Koszt wysłania wiadomości na inny numer zostanie podany Uczestnikowi we wskazanych materiałach reklamowych lub promocyjnych.
3. Koszt uczestnictwa w Klubie MT to 3zł bez VAT/ 3,69zł z VAT za każdy dzień, aż do momentu rezygnacji. Płatność należności jest uiszczana w formie elektronicznej poprzez obciążenie konta Użytkownika.
4. Uczestnik zapisany do Klubu MT, otrzymuje podwojenie wszystkich punktów zgromadzonych w ciągu dnia. Dzięki temu zwiększa swoje szanse na wygranie nagrody głównej.
5. Jeżeli w danym dniu Uczestnik nie zdobył żadnych punktów, otrzymuje ekstra 1000 punktów do puli.
6. Aby zrezygnować z uczestnictwa w Klubie MT, należy wysłać wiadomość SMS o treści BONUS ANULUJ na nieodpłatny numer 8717.

## **§ 5**

### **Nagrody/ Laureaci**

1. W ramach Konkursu, Uczestnicy Konkursu mogą wygrać następujące nagrody:
  - a. Nagrody dzienne (plebiscytowe) – codziennie wygrywa 1 Uczestnik wyłoniony z plebiscytu, składającego się z pytań dotyczących m.in. produktów Operatora. Uczestnik wygrywa jedną z nagród, które będą znajdowały się w jego koszyku. Uczestnik wskazuje nagrodę z koszyka, który wybrał, podczas telefonicznej rozmowy, w której zostaje poinformowany o zwycięstwie w etapie dziennym Konkursu.
  - b. Nagrody tygodniowe – raz w tygodniu nagrodę gotówkową otrzymuje 1 osoba, która odpowiedziała poprawnie w najszybszym czasie na dowolne pytanie wiedzy na czas w przeciągu całego danego tygodnia. Wysokość nagrody tygodniowej jest równoznaczna z poziomem do którego doszedł Uczestnik w II Etapie Konkursu. (np. jeżeli Uczestnik zakończył etap na poziomie 5000zł, udzielając poprawnej odpowiedzi, i uzyska najlepszy czas - jego wygrana wynosi 5000zł).

#### Nagrody tygodniowe:

Poziom nagrody	Wysokość nagrody PLN	Liczba punktów
1	50	= 50 punktów
2	100	= 100 punktów
3	250	= 250 punktów

4	500	= 500 punktów
5	750	= 750 punktów
6	1000	= 1000 punktów
7	2500	= 2500 punktów
8	5000	= 5000 punktów
9	7500	= 7500 punktów
10	10000	= 10000 punktów

- c. Nagroda Główna – na zakończenie Konkursu wyłoniony zostaje jeden laureat, który zdobył największą liczbę punktów za udzielane odpowiedzi podczas trwania całego Konkursu. Jeżeli dwóch lub więcej laureatów zdobędzie taką samą liczbę punktów, o zwycięstwie decydować będzie w kolejności, kolejność rejestracji w Konkursie, przy czym wyższe miejsce ma ten Użytkownik, który przysłał komendę rejestracyjną do Konkursu jako pierwszy.
- d. Nagrody gwarantowane - jednorazowa, darmowa Prenumerata MMS „Tydzień z CKM” lub „Tydzień z Cosmo” lub Prenumerata/ Niusownia SMS „Film wieczoru”; szczegóły odbioru nagrody Uczestnik otrzyma w SMS-ie zwrotnym. Po pobraniu darmowej treści Prenumerata/ Niusownia zostanie automatycznie przedłużona jako usługa płatna. Przed zakończeniem darmowej Prenumeraty/ Niusowni gracz otrzyma komunikat SMS zawierający warunki przedłużenia, cenę oraz dostęp do komendy anulowania. Anulowanie Prenumeraty/ Niusowni odbywa się poprzez wysłanie na numer bezpłatny, SMSa o treści:
- CKM ANULUJ na numer 8717 dla Prenumeraty „Tydzień z CKM”
  - COSMO ANULUJ na numer 8717 dla Prenumeraty „Tydzień z Cosmo”
  - FILMSMS ANULUJ na numer 8717 dla Prenumeraty „Film wieczoru” (Użytkownicy Era i Tak Tak) lub HF ANULUJ na numer 8880 dla Niusowni SMS „Film wieczoru” (Użytkownicy Heyah).
- Szczegółowe warunki korzystania z serwisów zawarte są w Regulaminie Prenumerat na stronie [www.era.pl](http://www.era.pl) oraz w Regulaminie Niusowni na stronie [www.heyah.pl](http://www.heyah.pl)

Nagroda główna do wyboru:

Samochód osobowy: Suzuki Grand Vitara, COMFORT 1.6, 4X4, wersja 3 drzwiowa lub Mitsubishi Outlander, INVITE, 2.0 5 MT (147 KM), lub Toyota RAV 4, 2,0 VALVEMATIC, (158 KM) 6 M/T, wersja LUNA

lub ekwiwalent gotówkowy w postaci 80 000zł.

2. Jeżeli z przyczyn niezależnych od Organizatora wydanie samochodu, o którym mowa w pkt. C powyżej, okaże się niemożliwe, wówczas Zwycięzca Konkursu otrzyma równowartość samochodu.
3. W ciągu całego okresu trwania Konkursu Organizator ma prawo do przyznawania Uczestnikom dodatkowych punktów bonusowych. Zasady przyznawania punktów bonusowych zostaną przekazane Uczestnikom poprzez wiadomości SMS, stronę internetową lub w inny sposób.
4. W terminie 14 dni od dnia zakończenia Konkursu, Organizator skontaktuje się ze zwycięzcą, za pośrednictwem połączenia głosowego na numer telefonu MSISDN, z którego dokonano połączenia z numerami Konkursu w celu określenia sposobu przekazania nagrody. Do zwycięzcy podejmowana jest 3 krotna próba obdzwonienia. W przypadku niemożności 3 krotnego skontaktowania się ze zwycięzcą, Organizator dokona połączenia, na zasadach powyższych, do Uczestnika, który pod względem ilości zdobytych punktów zajął kolejną pozycję.
5. W celu przekazania nagrody przez Organizatora, Zwycięzca powinien podać swoje dane osobowe (oraz opcjonalnie w przypadku nagrody pieniężnej - numer posiadanego rachunku bankowego), a także wyrazić zgodę na przetwarzanie tych danych przez Organizatora w związku z udziałem w niniejszym Konkursie. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, jednakże w przypadku, gdy Uczestnik odmówi podania danych lub odmówi wyrażenia zgody na ich przetwarzanie, Organizator będzie miał prawo odmówić wydania nagrody takiemu Uczestnikowi.
6. Od momentu poinformowania przez Organizatora o wygranej, zwycięzca ma 14 dni roboczych na przesłanie pocztą numeru rachunku bankowego, podpisanego własnym imieniem i nazwiskiem na adres Organizatora oraz wyrażenie pisemnej zgody na przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych Zwycięzcy w celu realizacji Konkursu oraz wydania nagród. Wzór dokumentu, o którym mowa w zdaniu poprzednim dostępny będzie na stronie internetowej Konkursu [www.era.quizysms.pl](http://www.era.quizysms.pl) oraz [www.heyah.quizysms.pl](http://www.heyah.quizysms.pl)
7. Jeśli nie powiodą się regulaminowe próby kontaktu ze Zwycięzcą Konkursu, wówczas nagroda nie zostanie przyznana i pozostanie własnością Organizatora.
8. Wydanie nagrody rzeczowej w postaci pojazdu odbędzie się w ten sposób, że po wysłaniu Zwycięzcy dokumentów niezbędnych do zarejestrowania pojazdu i jego ubezpieczenia, Zwycięzca uprawniony jest do osobistego odbioru pojazdu we wskazanym salonie dealera w terminie wskazanym w ust. 9 poniżej. Odebranie pojazdu w salonie dealera może mieć miejsce po uprzednim przedstawieniu przez Zwycięzcę dowodu rejestracyjnego pojazdu oraz dowodu ubezpieczenia, a także po złożeniu podpisu na protokole odbioru. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania i zaniechania firmy kurierskiej, która będzie doręczać dokumenty wskazane w niniejszym ustępie.

9. Nagroda w niniejszym Konkursie zostanie wydana najpóźniej do 14.06.2011 r. włącznie.

## **§ 6**

### **Podatki**

1. W przypadku, gdy zgodnie z przepisami prawa wysokość nagrody rzeczowej powoduje powstanie obowiązku podatkowego, do nagród zostanie dodana nagroda pieniężna stanowiąca 11,11% wartości danej nagrody. Wspomniana nagroda pieniężna nie będzie wypłacona zwycięzcy, lecz pobrana jako zryczałtowany podatek dochodowy od łącznej wartości nagrody, o którym mowa w ustawie z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (tekst jednolity: Dz. U. z 2000 r., Nr 14, poz. 176 z późn. zm.). Za pobranie i odprowadzenie należnego podatku odpowiedzialny jest wyłącznie Organizator.
2. Przed wydaniem zwycięzcy nagrody pieniężnej, z której wygraniem związany jest obowiązek podatkowy, Organizator, zgodnie z przepisami ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (tekst jednolity: Dz. U. z 2000 r., Nr 14, poz. 176 z późn. zm.),, pobierze od zwycięzcy zryczałtowany podatek dochodowy od nagród, w wysokości 10% ich wartości, o ile przepisy prawa tak nakazują. Pobranie należnego podatku od nagrody pieniężnej następuje przez potrącenie jego wysokości z kwoty stanowiącej nagrodę pieniężną. Za pobranie i odprowadzenie należnego podatku odpowiedzialny jest wyłącznie Organizator.
3. W przypadku, gdy nagroda przypadnie osobie prawnej, na tej osobie prawnej będzie ciążył obowiązek zapłaty podatku od otrzymanej nagrody zgodnie z obowiązującymi przepisami.

## **§ 7**

### **Postępowanie Reklamacyjne**

1. Prawo do składania reklamacji, co do niezgodności Konkursu z niniejszym Regulaminem, przysługuje każdemu Uczestnikowi Konkursu, w ciągu 14 dni od daty zakończenia Konkursu (decyduje data stempla pocztowego), tj. do dnia 31.05.2011 r.
2. Reklamacja powinna być złożona w formie pisemnej z dopiskiem "Strzał w 10" i wysłana listem poleconym na adres: AVANTIS S.A., ul. Królewska 16, 00-103 Warszawa oraz powinna określać: imię i nazwisko osoby wnoszącej reklamację, adres, numer telefonu, z którego dokonano połączenia z numerem Konkursu oraz powód reklamacji.
3. Organizator rozpatrzy reklamację w ciągu 14 dni od jej otrzymania oraz pisemnie powiadomi o rozstrzygnięciu.
4. Reklamacje które wpłyną do Organizatora po dniu 07.06.2011 r., złożone w formie innej niż pisemna (list polecony), a także nie zawierające danych adresowych, o których mowa w pkt 2

powyżej, nie będą rozpatrywane. Jeśli reklamacja nie zawiera innych danych wskazanych w pkt 2 powyżej, Organizator może wystąpić o uzupełnienie danych przez Uczestnika.

## **§ 9**

### **Ochrona Danych Osobowych**

1. Administratorem danych osobowych Uczestników Konkursu jest Operator.
2. Dane osobowe uczestników Konkursu będą przetwarzane przez Organizatora na zlecenia Operatora dla celów organizacji Konkursu oraz wydania przyznanych Nagród, rozliczenia należnego zryczałtowanego podatku dochodowego, zachowania dokumentacji Konkursowej do kontroli uprawnionych organów oraz rozpatrywania reklamacji Uczestników zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 roku (tekst jedn. Dz. U. z 2002r., nr 101, poz. 926 ).
3. Uczestnicy podają dane dobrowolnie oraz mają prawo dostępu do nich i ich poprawiania, z zastrzeżeniem, że odmowa podania danych może uniemożliwić wydanie oraz realizację Nagród.
4. Przetwarzanie danych osobowych Uczestników Konkursu ma charakter doraźny. Po zakończeniu Konkursu i przekazaniu nagród dane osobowe zgromadzone zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu zostaną zniszczone

## **§ 10**

### **Postanowienia końcowe**

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne nieprawidłowości w połączeniach telefonicznych (w tym SMS-owych) określonych w niniejszym Regulaminie, jak również za przypadki wykonania połączeń przez osoby nieuprawnione. Ponadto Organizator zastrzega sobie prawo do usuwania wyników rozgrywek Uczestników postępujących niezgodnie z zasadami wymienionymi w niniejszym Regulaminie.
2. Uczestnicy Konkursu zobowiązani są do przestrzegania poniższych zasad:
  - A. Uczestnicy Konkursu zobowiązują się do stosowania się do ogólnie pojmowanych zasad fair play w grach i konkursach oferowanych przez Operatorów lub Organizatora.
  - B. Uczestnicy Konkursu zobowiązują się do niewykorzystywania usług dodanych do celów sprzecznych z prawem lub do celów nie przewidzianych przez Operatorów lub innych organizatorów i twórców usług dodanych, w tym w szczególności do celów komercyjnych i politycznych.
  - C. Uczestnicy Konkursu działający sprzecznie z zasadami określonymi w niniejszym Regulaminie mogą decyzją Organizatora zostać zdyskwalifikowani i pozbawieni prawa do nagrody.

3. Za należyte świadczenie usług telekomunikacyjnych służących do przeprowadzenia Konkursu, odpowiada Operator. Ponadto Operator rozpatruje reklamacje związane wyłącznie ze świadczeniem usług telekomunikacyjnych.
4. Deklarując wzięcie udziału w Konkursie, w sposób przewidziany w niniejszym Regulaminie, Uczestnik wyraża zgodę na postanowienia niniejszego Regulaminu.
5. Niniejszy Regulamin jest dostępny w siedzibie Organizatora oraz na stronie internetowej [www.era.quizysms.pl](http://www.era.quizysms.pl) oraz [www.heyah.quizysms.pl](http://www.heyah.quizysms.pl). Organizator Konkursu zastrzega sobie prawo do dokonania modyfikacji postanowień Regulaminu, pod warunkiem, że zmiany takie nie naruszają praw nabytych Uczestników Konkursu.