



Regulamin gry „Ocal jajo 2!” dostępnej od dnia 17.03.2026 roku

Rozdział I. Gra „Ocal jajo 2!”

1. Postanowienia ogólne

- 1.1. Organizatorem i Fundatorem nagród w grze „Ocal jajo 2!” (dalej „Gra”) jest T-Mobile Polska S.A. z siedzibą w Warszawie (02-674), przy ul. Marynarskiej 12, wpisaną do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000391193, NIP 526-10-40-567, Regon 011417295, numerem rejestrowym BDO 000020490, kapitał zakładowy w wysokości 711 210 000 PLN (wpłacony w całości) (dalej „Organizator” lub „T-Mobile”).
- 1.2. W trakcie trwania Gry treść niniejszego regulaminu (dalej „Regulamin”) będzie dostępna do wglądu na stronie www.t-mobile.pl oraz w aplikacji mobilnej Mój T-Mobile.
- 1.3. Warunki uczestnictwa w Grze określone są w niniejszym Regulaminie.
- 1.4. Gra nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym ani loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku (przeprowadzenie losowania) w rozumieniu art. 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (tj.: Dz.U. z 2025 r., poz. 595, z późn. zm.).
- 1.5. Gra jest przeprowadzana na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.

2. Czas trwania Gry

- 2.1. Gra trwa od 17.03.2026 r. do 06.04.2026 r. i jest podzielona na cztery (3) tygodniowe edycje („Edycje Gry”):
 - 2.1.1. Pierwsza edycja: 17.03.2026 - 23.03.2026 (I Edycja)
 - 2.1.2. Druga edycja: 24.03.2026 - 30.03.2026 (II Edycja)
 - 2.1.3. Trzecia edycja: 31.03.2026 - 06.04.2026 (III Edycja)
- 2.2. Organizator zastrzega sobie prawo do wcześniejszego zakończenia Gry, bądź przedłużenia czasu jej trwania oraz zmiany Regulaminu bez podawania przyczyny, za uprzednim powiadomieniem Uczestników Gry o tym fakcie drogą elektroniczną, o ile nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Grze. Nie będzie to również miało wpływu na prawa nabyte przez Uczestników.
- 2.3. Organizator może powierzyć część zadań związanych z organizacją Gry podwykonawcy.

3. Uczestnicy Gry

- 3.1. Uczestnikiem Gry, zwanym dalej „Uczestnikiem Gry”, na warunkach określonych w Regulaminie, może być wyłącznie osoba fizyczna, która ukończyła 18 lat i która – co najmniej na dzień przystąpienia do Gry i prawa do uzyskania ewentualnej nagrody w Grze - spełnia łącznie wszystkie opisane poniżej warunki (z zastrzeżeniem pkt. 3.2 i 3.3 poniżej):
 - 3.1.1. jest abonentem usług głosowych lub użytkownikiem systemu na kartę T-Mobile lub Heyah na kartę, bądź użytkownikiem numeru za zgodą abonenta T-Mobile (w tym abonenta będącego osobą fizyczną, prawną lub jednostką organizacyjną nie posiadającą osobowości prawnej);

- 3.1.2. posiada aktywny numer w sieci T-Mobile, przez co rozumie się posiadanie karty SIM umożliwiającej wykonywanie połączeń wychodzących. W przypadku użytkowników w systemie T-Mobile na kartę, Heyah na kartę oraz abonentów MIX dodatkowo numer musi być aktywny w sieci T-Mobile przez okres co najmniej 90 dni od zawarcia umowy, a suma doładowań z ostatnich 90 dni musi wynosić co najmniej 50 zł lub w przypadku Użytkowników T-Mobile na kartę wystarczy posiadać aktywną usługę cykliczną GO!XL;
- 3.1.3. posiada miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej i posiada numer PESEL w systemach Organizatora;
- 3.1.4. jest użytkownikiem aplikacji Mój T-Mobile, zalogowanym numerem telefonu w sieci T-Mobile i Uczestnikiem Programu Magenta Moments, w tym zaakceptowała w aplikacji Mój T-Mobile „Regulamin Programu Magenta Moments”;
- 3.1.5. posiada na swoim koncie co najmniej 30 Serc.
- 3.2. W Grze nie mogą brać udziału Użytkownicy korzystający z oferty „Testujesz – decydujesz z e-SIM” w sieci T-Mobile oraz Użytkownicy, którzy nie posiadają usług głosowych w sieci T-Mobile.
- 3.3. W Grze nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora zatrudnieni przez Organizatora w okresie trwania Gry i osoby współpracujące z Organizatorem na innej podstawie niż stosunek pracy w okresie trwania Gry (w szczególności na podstawie umowy cywilnoprawnej, np. umowy o dzieło lub umowy zlecenia), a także członkowie ich najbliższej rodziny. Za członka najbliższej rodziny pracownika lub osoby współpracującej z Organizatorem na innej podstawie niż stosunek pracy uważa się jej małżonka, zstępnych, wstępnych i rodzeństwo oraz osoby pozostające we wspólnym gospodarstwie domowym.
- 3.4. Uczestnictwo w Grze jest dobrowolne.
- 3.5. Uczestnik Gry przystępując do Gry zobowiązany jest zapoznać się z treścią Regulaminu, zaakceptować jego treść.
- 3.6. Uczestnik Gry zobowiązuje się do przestrzegania zasad określonych w Regulaminie.
- 3.7. Aplikacja Mój T-Mobile jest dostępna na stronie www.t-mobile.pl/aplikacja dla Abonentów oraz Użytkowników korzystających z telefonu z systemem Android w wersji 8 lub wyższej lub telefonu z systemem iOS w wersji 16 lub wyższej.
- 3.8. W Grze mogą brać udział użytkownicy aktualnej wersji aplikacji Mój T-Mobile umożliwiającej korzystanie z Programu Magenta Moments.

4. Nagrody w Grze

- 4.1. Nagroda główna: voucher do sklepu Zalando o wartości 50 zł brutto. Organizator przewidział 250 nagród głównych w każdej Edycji Gry; łącznie 750 nagród w Grze o łącznej wartości 37.500 zł
- 4.2. Nagrody dodatkowe do odebrania w programie Magenta Moments w okresie 14.04 – 27.04.2026 r.:
 - 4.2.1. Nagrody I stopnia: 1000 Serc
 - 4.2.2. Nagroda II stopnia: 500 Serc
 - 4.2.3. Nagroda III stopnia: 250 Serc
- 4.3. Zasady przyznawania nagród w Grze zostały opisane w pkt. 7 i pkt. 8 Regulaminu.
- 4.4. Nagrody nie podlegają zamianie na inną nagrodę lub gotówkę. Prawo do nagrody w Grze nie może być przeniesione na osoby trzecie wskazane przez Laureata.

5. Zasady uczestnictwa w Grze

5.1. Aby wziąć udział w Grze, w wybranej przez siebie Edycji, osoby spełniające warunki, o których mowa w pkt. 3.1 Regulaminu, zobowiązane są spełnić łącznie warunki:

5.1.1. w czasie trwania Gry wejść do aplikacji Mój T-Mobile do zakładki Moments, wybrać ofertę „Ocal jajo 2!”, a następnie odblokować ofertę poprzez wymianę 30 Serc na możliwość wzięcia udziału w Grze. Po odblokowaniu oferty Uczestnikowi Gry pokaże się unikalny kod, zwany dalej „Unikalnym Kodem”, uprawniający do udziału w Grze. Po wykorzystaniu Unikalnego Kodu, zostanie on automatycznie oznaczony jako wykorzystany i nie będzie możliwości ponownego użycia tego samego Unikalnego Kodu przy kolejnym zgłoszeniu.

5.1.2. w czasie trwania Gry zarejestrować się w Grze, klikając w aplikacji mobilnej Mój T-Mobile w zakładce Moments w odblokowanej ofercie, po wyświetleniu Unikalnego Kodu w przycisk „Chcę zrealizować teraz” i uzupełniając formularz zwany dalej „Formularzem zgłoszeniowym” poprzez wyrażenie zgody na automatyczne zaciągnięcie danych z profilu Uczestnika Programu w aplikacji Mój T-Mobile. Brak wyrażenia zgody uniemożliwi rejestrację w Formularzu zgłoszeniowym i wzięcie udziału w Grze. Do Formularza zgłoszeniowego automatycznie będą przekazane dane z profilu Uczestnika w aplikacji Mój T-Mobile takie jak: numer telefonu, Unikalny Kod.

5.1.3. w Formularzu zgłoszeniowym Uczestnik Gry zobowiązany jest do:

5.1.3.1. weryfikacji numeru telefonu komórkowego Uczestnika Gry i Unikalnego Kodu zaciągniętego z profilu (Organizator zastrzega, iż wprowadzony numer telefonu musi być aktywny w sieci T-Mobile i musi być zgłoszony w programie Magenta Moments)

5.1.3.2. złożenia przez Uczestnika Gry oświadczenia o zapoznaniu się z Regulaminem poprzez zaznaczenie checkboxa

5.1.3.3. złożenia przez Uczestnika oświadczenia o ukończeniu 18 lat, posiadaniu miejsca zamieszkania na terytorium Polski, posiadaniu numeru PESEL, nie byciu pracownikiem/współpracownikiem Organizatora oraz braku przesłanek uniemożliwiających uczestnictwo w Grze, w tym otrzymanie nagrody (zgodnie z pkt 3 Regulaminu)

5.1.3.4. kliknięcia „Gram”

5.2. Po wypełnieniu Formularza zgłoszeniowego Uczestnik przechodzi do Gry.

5.3. Organizator zastrzega, iż nie można dokonywać zmiany danych w Formularzu zgłoszeniowym.

5.4. Zgłoszenie do Gry musi być dokonane wyłącznie przez osobiste wypełnienie Formularza zgłoszeniowego przez Uczestnika Gry, bez narzędzi programistycznych, algorytmów lub skryptów dokonujących automatycznego zgłoszenia w miejsce Uczestnika Gry.

5.5. Każdy Uczestnik Gry może wziąć udział w Grze wielokrotnie, z zastrzeżeniem, iż Unikalny Kod może być wykorzystany tylko jeden raz.

5.6. Uczestnik Gry może pobrać dowolną liczbę Unikalnych Kodów pod warunkiem posiadania wystarczającej liczby Serc.

5.7. Unikalne Kody pobrane w ramach poszczególnych Edycji mogą być wykorzystane w czasie trwania całej Gry.

6. Przebieg Gry

6.1. Po uzupełnieniu Formularza zgłoszeniowego Uczestnik Gry klikając przycisk „Gram” rozpoczyna Grę.

- 6.2. Gra polega na zbieraniu spadających jajek do koszyka.
- 6.3. Jedno złapane jajko to 1 (jeden) punkt. Punkty sumują się w rankingu tygodniowym.
- 6.4. W każdej Grze Uczestnik Gry ma 3 życia.
- 6.5. W momencie, gdy jajko spadnie i nie zostanie złapane, Uczestnik Gry traci 1 (jedno) życie.
- 6.6. W trakcie gry pojawi się złote jajo. Złapanie tego elementu daje Uczestnikowi Gry 1 (jedno) dodatkowe życie. Złote jajo pojawi się najwcześniej gdy Uczestnik Gry korzysta z drugiego życia w Grze.
- 6.7. Oprócz jajek będą spadały elementy dodatkowe tj. bomby. Złapanie elementu dodatkowego (bomby) pomniejsza saldo punktów o 2 punkty
- 6.8. Wraz z upływem czasu wzrasta prędkość spadających elementów.
- 6.9. Gra kończy się w momencie utraty wszystkich żyć.
- 6.10. Po zakończeniu danej Gry, Uczestnik Gry zobaczy ekran z informacją o liczbie zebranych w danej Grze punktów oraz liczbę punktów zebranych w danej Edycji Gry
- 6.11. O wyniku gry decyduje liczba zebranych punktów w danej Edycji Gry.
- 6.12. Organizator nie ma obowiązku informowania Uczestników Gry o zajętych miejscach w rankingu.

7. Zasady przyznawania i wydawania nagród głównych

- 7.1. Organizator przewidział 750 nagród głównych: voucher o wartości 50 zł brutto do wykorzystania w sklepie zalando.pl, po 250 w ramach każdej Edycji Gry:
 - 7.1.1. 250 nagród głównych w I Edycji trwającej 17.03.2026 godz. 10:00 - 23.03.2026 godz. 23:59
 - 7.1.2. 250 nagród głównych w II Edycji trwającej 24.03.2026 godz. 00:00- 30.03.2026 godz. 23:59
 - 7.1.3. 250 nagród głównych w III Edycji trwającej 31.03.2026 godz. 00:00- 06.04.2026 godz. 23:59
- 7.2. 250 Uczestników Gry, którzy uzyskają najlepszy wynik w danej Edycji Gry tj. zebrali najwięcej punktów w czasie jej trwania, zostaną laureatami danej Edycji Gry („Laureat”).
- 7.3. W przypadku, gdy więcej niż jeden Uczestnik uzyska identyczny wynik w Grze w danej Edycji Gry, dodatkowe kryteria decydujące o ich kolejności w rankingu będą obejmować: liczbę podejść Uczestnika w danej Edycji Gry (preferowana jest mniejsza liczba gier) oraz datę osiągnięcia wyniku (Uczestnicy, którzy uzyskali dany wynik wcześniej, będą umieszczani wyżej w rankingu).
- 7.4. Uczestnik Gry może wygrać maksymalnie 1 (jedną) nagrodę główną w każdej Edycji Gry na numer telefonu i maksymalnie 3 (trzy) nagrody główne na PESEL w każdej edycji Gry.
- 7.5. W przypadku, gdy więcej niż 3 (trzy) numery należące do tego samego Uczestnika Gry zostały uwzględnione w rankingu danej edycji Gry wg numeru PESEL), , Organizator wyda tylko 3 nagrody główne w ramach Edycji, dla numerów z najwyższą pozycją w rankingu.
- 7.6. Organizator nagrodzi w każdej Edycji Gry 250 Laureatów nagrodą główną w postaci vouchera do sklepu Zalando o wartości 50 zł brutto, łącznie 750 nagród głównych o łącznej wartości nagród 37.500 zł brutto.
- 7.7. Informacja o wygranej nagrodzie głównej w danej Edycji Gry oraz nagroda główna, tj. voucher do sklepu Zalando zostanie przekazana przez Organizatora Laureatowi niezwłocznie po ustaleniu wyników danej Edycji Gry, za pośrednictwem SMS na numer telefonu z Formularza zgłoszeniowego.

- 7.8. Wysyłka SMS nastąpi niezwłocznie po wyłonieniu Laureatów, najpóźniej piątego dnia roboczego po zakończeniu danej Edycji Gry.
- 7.9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności w przypadku podania w systemach T-Mobile niepoprawnych danych. W takiej sytuacji Organizator ma prawo odmówić wydania nagrody.
- 7.10. T-Mobile zastrzega sobie prawo do wykluczenia Uczestnika z Gry i odmowy wydania nagrody, a nawet zablokowania dostępu do Programu w przypadku uzasadnionego podejrzenia naruszenia przez Uczestnika Regulaminu Gry lub Regulaminu Programu Magenta Moments. W szczególności, jeśli Uczestnik weźmie udział w Grze z wykorzystaniem mechanizmów automatyzujących, takich jak boty, skrypty, programy do generowania ruchu czy inne narzędzia mające na celu spowolnienie gry i sztuczne zwiększenie miejsca w rankingu lub uzyskanie korzyści związanych z Programem.
- 7.11. Nagrody główne pozyskane w ramach Gry są przeznaczone do użytku osobistego Uczestnika. Zabronione jest odsprzedawanie lub odpłatne przekazywanie nagród na rzecz osób trzecich, wymienianie ich na ekwiwalent pieniężny lub jakiegokolwiek inne dobra lub usługi. W przypadku naruszenia powyższych zasad T-Mobile zastrzega sobie prawo do unieważnienia wszelkich voucherów podlegających ww. zakazanym czynnościom. T-Mobile zastrzega sobie prawo do weryfikacji sposobu wykorzystania kodów/voucherów przez Uczestnika oraz do podjęcia działań w przypadku wykrycia nieprawidłowości.
- 7.12. W przypadku niewykorzystania nagrody przez Laureata we wskazanym terminie traci on prawo do nagrody.
- 7.13. W przypadkach, w których przyznana Laureatowi nagroda podlega opodatkowaniu podatkiem dochodowym od osób fizycznych, Laureatowi zostanie przyznana dodatkowa nagroda pieniężna w wysokości 11,11% wartości nagrody, która zostanie pobrana i odprowadzona przez Organizatora bezpośrednio do właściwego organu podatkowego na poczet zryczałtowanego podatku dochodowego od osób fizycznych.
- 7.14. Laureat przyjmuje do wiadomości, że Organizator odprowadzi zryczałtowany podatek dochodowy od osób fizycznych wykorzystując dane (numer telefonu, imię, nazwisko, PESEL) podane przy zawieraniu umowy z Organizatorem lub przy rejestracji karty).
- 7.15. Laureat ma prawo zrzec się nagrody, ale w zamian nie przysługuje mu prawo żądania jakiegokolwiek innej nagrody ani ekwiwalent pieniężny.
- 7.16. W przypadku zrzeczenia się, nagroda przepada bez prawa do dochodzenia jakichkolwiek roszczeń od Organizatora.
- 7.17. Unikalny Kod nie podlega wymianie na gotówkę, w całości ani w części.
- 7.18. Wygrana nagrody głównej nie wpływa na możliwość otrzymania nagrody dodatkowej I stopnia/II stopnia/III stopnia.
- 7.19. W przypadku awarii, prac serwisowych i niedostępności aplikacji Mój T-Mobile skutkujących brakiem możliwości pobrania Unikalnego Kodu w celu rejestracji w Grze, Uczestnikowi nie przysługuje prawo żądania reklamacyjnego.

8. Zasady przyznawania i wydawania nagród dodatkowych

- 8.1. Organizator przewidział Nagrody dodatkowe:
- 8.1.1. Nagrody I stopnia: 1000 Serc dla Uczestników Gry, którzy wezmą udział w Grze 30 razy i więcej
- 8.1.2. Nagroda II stopnia: 500 Serc dla Uczestników Gry, którzy wezmą udział w Grze 20 - 29 razy
- 8.1.3. Nagroda III stopnia: 250 Serc dla Uczestników Gry, którzy wezmą udział w Grze 10 - 19 razy

- 8.2. Uczestnik Gry, może wygrać maksymalnie 1 (jedną) nagrodę dodatkową.
- 8.3. Informacja o przysługującej nagrodzie dodatkowej zostanie przekazana przez Organizatora Laureatowi niezwłocznie po zakończeniu Gry, za pośrednictwem SMS na numer telefonu z Formularza zgłoszeniowego.
- 8.4. Wysyłka SMS nastąpi w terminie 14 – 17.04.2026 r.
- 8.5. Nagroda dodatkowa będzie wystawiona jako oferta do odebrania w programie Magenta Moments.
- 8.6. Nagrodę dodatkową będzie można odebrać w terminie 14.04 – 27.04.2026 r.
- 8.7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności w przypadku podania w systemach T-Mobile niepoprawnych danych. W takiej sytuacji Organizator ma prawo odmówić wydania nagrody dodatkowej.
- 8.8. W przypadku nieodebrania nagrody przez Laureata we wskazanym terminie 14.04 – 27.04.2026 r. traci on prawo do nagrody.

9. Przetwarzanie danych osobowych

- 9.1. Informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych użytkowników aplikacji Mój T-Mobile znajdują się w ww. aplikacji i na stronie internetowej T-Mobile. Informacje na temat przetwarzania danych osobowych na potrzeby programu Magenta Moments znajdują się Polityce Prywatności Magenta Moments (w aplikacji Mój T-Mobile i na stronie internetowej T-Mobile).
- 9.2. Administratorem danych osobowych Uczestników Gry jest T-Mobile. W związku z niniejszą Grą, w tym obsługą zgłoszeń Uczestników do udziału w Grze oraz wyłonieniem i obsługą Laureatów Gry (w tym kontaktem w celu przekazania Nagrody), a także obsługą potencjalnych reklamacji, dochodzeniem i obroną przed roszczeniami T-Mobile może przetwarzać dane osobowe na podstawie:
 - 9.2.1. art. 6 ust. 1 lit. f Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE „RODO” (tj. na podstawie prawnie uzasadnionego interesu T-Mobile, jakimi są cele związane z realizacją Gry opisane powyżej, w tym obsługa Uczestników i dochodzenie i obrona przed roszczeniami, środki bezpieczeństwa). Dane osobowe mogą być przetwarzane przez czas niezbędny dla realizacji ww. celów lub do momentu wyrażenia sprzeciwu przez osobę, której dane dotyczą,
 - 9.2.2. art. 6 ust. 1 lit. c RODO w celu wypełnienia obowiązków podatkowych i prowadzenie rachunkowości, związanych z obsługą Uczestników lub Laureatów, przez czas trwania Gry, a następnie do czasu upływu terminu przedawnienia zobowiązania podatkowego lub do czasu realizacji innych obowiązków prawnych spoczywających na T-Mobile,
 - 9.2.3. art. 6 ust. 1 lit. a RODO tj. zgody udzielonej we wskazanym każdorazowo w jej treści celu.
- 9.3. Odbiorcami danych mogą być: podmioty z grupy kapitałowej T-Mobile/Deutsche Telekom, podmioty związane z organizacją Gry: podmioty zajmujące się organizacją i obsługą Gry (np. agencja marketingowa), usługodawcy, którzy wykonują na rzecz T-Mobile usługi, w tym usługi IT, utrzymują aplikacje, a także organy administracji, organy podatkowe, sądy oraz inne organy procesowe działające w ramach prowadzonych przez nie postępowań, a także inni administratorzy danych lub inne podmioty, o ile będzie to niezbędne dla realizacji działań podejmowanych na żądanie osoby, której dane dotyczą.

- 9.4. T-Mobile nie dokonuje zautomatyzowanego podejmowania decyzji, w tym w oparciu o profilowanie.
- 9.5. Podanie danych jest dobrowolne, jednak ich niepodanie uniemożliwi udział w Grze.
- 9.6. Z uwagi na to, że korzystamy z usług innych dostawców, np. dostawców w zakresie rozwiązań teleinformatycznych, dane osobowe mogą być przekazywane poza Europejski Obszar Gospodarczy (EOG). Zapewniamy, że w takim przypadku przekazywanie danych odbywać się będzie wyłącznie z zapewnieniem odpowiedniego stopnia ochrony i przy zastosowaniu obowiązujących środków prawnych, do których należy:
- 9.6.1. współpraca z podmiotami, które przetwarzają dane osobowe w państwach, w odniesieniu do których została wydana stosowna decyzja Komisji Europejskiej dotycząca stwierdzenia zapewnienia odpowiedniego stopnia ochrony danych osobowych;
 - 9.6.2. stosowanie standardowych klauzul umownych zatwierdzonych przez Komisję Europejską;
 - 9.6.3. stosowanie wiążących reguł korporacyjnych zatwierdzonych przez właściwy organ nadzorczy.
- 9.7. W celu uzyskania informacji w ww. zakresie oraz uzyskania kopii zabezpieczeń, prosimy o kontakt pod adresem: iod@t-mobile.pl.
- 9.8. W T-Mobile wyznaczono Inspektora Ochrony Danych, z którym można skontaktować się pod adresem: iod@t-mobile.pl lub na adres wskazany w pkt 1.1 Regulaminu.
- 9.9. Osobie, której dane są przetwarzane przysługuje prawo żądania od T-Mobile dostępu do tych danych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania jego danych osobowych oraz do przeniesienia danych, cofnięcia zgody (bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano przed jej wycofaniem), jak również prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego (Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych).
- 9.10. Więcej informacji na temat przetwarzania danych osobowych można uzyskać kontaktując się: mailowo, na adres iod@t-mobile.pl, pocztą tradycyjną, na adres siedziby T-Mobile wskazany w ust. 1 niniejszego Regulaminu lub na adresy dedykowane do kontaktu w zakresie przetwarzania danych osobowych, wskazane w dokumentach aplikacji Mój T-Mobile i Polityce Prywatności Programu Magenta Moments.

Rozdział II. Inne

1. Postanowienia dodatkowe

- 1.1. W przypadku stwierdzenia nieprawidłowości w czasie trwania Gry wynikających z nadużyć ze strony Uczestnika Gry, w tym w szczególności złamania przez Uczestnika Gry zasad Regulaminu, Regulaminu Programu Magenta Moments, Organizator ma prawo nieodwołalnie wykluczyć danego Uczestnika Gry z Gry i odmówić wydania nagrody.
- 1.2. Organizator zastrzega sobie prawo powierzenia wykonania poszczególnych czynności organizacyjnych, administracyjnych i innych w ramach realizacji Gry, podwykonawcom Organizatora.
- 1.3. Reklamacje dotyczące Gry należy kierować pocztą elektroniczną na adres boa@t-mobile.pl w ciągu 30 dni od daty zakończenia Gry. Reklamacja powinna zawierać dane osoby wnoszącej reklamację tj. imię, nazwisko, numer telefonu MSISDN, którego dotyczy reklamacja oraz powód reklamacji z określeniem żądania reklamacyjnego. Reklamacja zostanie rozpatrzona w terminie 30 (trzydzieści) dni kalendarzowych od daty jej wniesienia.

- 1.4. We wszystkich sprawach nieuregulowanych Regulaminem, mają zastosowanie postanowienia właściwego dla danego Abonenta/Użytkownika Regulaminu świadczenia usług telekomunikacyjnych przez T-Mobile Polska S.A., dostępnego na stronie www.t-mobile.pl.